

Link do produktu: <https://mirapolnext.pl/gra-tm-toys-rummikub-p-3550.html>

GRA TM TOYS RUMMIKUB



Cena

87,00 zł

Dostępność

X WYPRZEDANE

Czas wysyłki

Natychmiast

Numer katalogowy

004851

Opis produktu

Gra strategiczna Rummikub

Gra strategiczna, która polega na pozbyciu się wszystkich kostek z liczbami ze swojej tabliczki, układając na stół sekwencje lub ciągi minimum 3-liczbowe. Najciekawszą jest możliwość ingerencji w już wyłożone kostki. W swojej kolejce możesz je dowolnie przesuwac i modyfikować, byle tylko na koniec nie naruszyć podstawowej zasady - minimum 3 kostki w sekwencji lub ciągu.

Idealna rozrywka długie wieczory

Każdy gracz otrzymuje jedną podstawkę i ustawia ją przed sobą, używając wieczka jako podpórki. Kostki kładzie na stole liczbami do dołu, dokładnie miesza i układa stosy po 7 kostek (ostatni stos ma 8 kostek). Każdy gracz bierze 14 kostek (2 stosy) i układa je na swojej podstawce tak, by nie widzieli ich przeciwnicy. O tym, kto rozpoczyna grę, decyduje najwyższa liczba wylosowana na kostce. Następni gracze wykonują ruchy w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara. Gracz, na którego przypada kolejka, musi albo wyłożyć kostki, albo jeżeli nie może lub nie chce wykładać, wziąć jedną kostkę z dowolnego stosu. Można wyłożyć na stół układ złożony z co najmniej 3 kostek, tworzący grupę, lub serię. Grupa składa się z 3 lub 4 kostek z taką samą liczbą ale w 3 lub 4 różnych kolorach, np. czarna, żółta, niebieska i czerwona 8. Seria składa się z 3 lub więcej kostek z kolejnymi numerami w tym samym kolorze, np. czarne 7, 8 i 9. Gracz może w jednej kolejce wyłożyć kilka układów, np. dwie grupy i jedną serię. Pierwsze wyłożenie gracza musi mieć wartość co najmniej 30 punktów. Na tę liczbę mogą się składać wartości kilku wyłożonych układów. Dopóki gracz nie utworzy układów o łącznej wartości 30 punktów, musi w każdej kolejce brać ze stosu jedną kostkę. Jeżeli wzięta ze stosu kostka umożliwia mu wyłożenie, musi czekać do następnej swojej kolejki. Wartość kostki określana jest przez namalowaną na niej liczbę. Joker zastępuje dowolną liczbę, jego kolor nie ma znaczenia. Kiedy gracz wyłoży na stół układy o wartości co najmniej 30 punktów, od następnej kolejki może dokładać do leżących już na stole układów oraz przebudowywać leżące na stole układy. Wygrywa gracz, który wyłoży na stół wszystkie posiadane kostki, zostaje zwycięzcą partii. Pozostali gracze sumują liczby na kostkach, które mają na swoich podstawkach w chwili zakończenia gry. Joker pozostawiony na podstawce ma wartość 30 punktów. Wartość posiadanych kostek zapisuje się im sumą punktów ujemnych wszystkich pozostałych graczy. Po uzgodnionej liczbie partii gracze sumują zdobyte punkty. Zwycięzcą jest gracz, który ma najwięcej punktów. GRA PRZEZNACZONA: dla 2 do 4 graczy

Marka
Producent
Wiek

Rummikub
TM Toys
+7 lat

- 106 ponumerowanych kości (w tym 2 jokery)
- 4 tabliczki
- 8 nóżek
- Instrukcja obsługi

