

Link do produktu: <https://mirapolnext.pl/pakiet-startowy-starlink-battle-for-atlas-xbox-one-p-16981.html>



Pakiet Startowy Starlink Battle for Atlas XBOX ONE

Cena	69,99 zł
Dostępność	✕ WYPRZEDANE
Czas wysyłki	Natychmiast
Numer katalogowy	125592
Kod producenta	Battle for Atlas
Kod EAN	3307216064923
Producent	UBISOFT

Opis produktu

Zawartość zestawu startowego na Xbox One

- Gra wideo Starlink: Battle for Atlas
- Statek Zenith
- Pilot Mason Rana
- Trzy rodzaje broni: Shredder, Flamethrower i Frost Barrage
- Jedna podstawka na kontroler Xbox One
- Plakat pierwszej serii kolekcji zabawek modułowych Starlink: Battle for Atlas

Pakiet startowy Starlink: Battle for Atlas jest wymagany, aby grać statkiem gwiazdnym, pilotem i pakietami uzbrojenia. Wszystkie zabawki modułowe Starlink działają wyłącznie z grą wideo Starlink: Battle for Atlas™ i podstawką na kontroler dla Xbox One.

Pilot Mason Rana

Mason Rana, najnowszy rekrut w inicjatywie Starlink, jest genialnym wynalazcą, mającym wielkie nadzieje na przyszłość. Jego technologia Starlink pozwala załodze łatwo wymieniać pilotów, uzbrojenie i statki gwiazdne. Jego zdolnością jest atak orbitalny - używa połączenia z Equinoxem, aby wycelować eksperymentalną broń orbitalną, zdolną trafić każdy cel na dużym obszarze.

Starlink: Battle for Atlas

W Starlink: Battle for Atlas poprowadź bohaterską drużynę międzygwiezdnymi pilotów do walki o wyzwolenie układu gwiazdy Atlas spod jarzma Zapomnianego Legionu. Innowacyjne modułowe zabawki pozwalają graczom budować niepowtarzalne statki gwiazdne, które można personalizować w każdej chwili i dostosowywać je do wyzwań, które czekają na gracza w tej epickiej przygodzie w otwartym świecie.

Statek Zenith

Zenith jest jednym z pierwszych statków gwiazdnych, zaprojektowanych dla inicjatywy. Posiada dodatkową moc, dzięki czemu jest idealny w walce z ciężkimi przeciwnikami. To statek klasy specjalistycznej - wyważony i zwrotny.

Potężne bronie

- **Shredder** - Oparty o ludzkie projekty wojskowe, Shredder jest wielozadaniowym działkiem obrotowym, wyrzuciującym pociski kinetyczne. Jest precyzyjny i prowadzi ostrzał ciągły, a więc celuj w jego słabe punkty i zadawaj uszkodzenia.
- **Flamethrower** - Flamethrower to broń paliwowa, plująca ogniem w szerokim promieniu i zadająca ciągłe obrażenia. Cele są przegrzewane, a ich osłony słabną.
- **Frost Barrage** - Kiedy nadejdzie czas na schłodzenie wrogów, użyj Frost Barrage. To salwa kierowanych pocisków, która rozrzucają szron nad celem i znacznie go spowalniają. Broń zalecana w walce z szybkimi wrogami, wykonującymi uniki.

Producent
Platforma
Gatunek
Przedział wiekowy (PEGI)
Tryby gry

Dodatkowe informacje

Wersja językowa
Nośnik
Dodatki

Ubisoft
Xbox One
Akcja, przygodowe
7+

- Jednoosobowa (Singleplayer)
- Wieloosobowa (Multiplayer)

Akcesoria z Pakietu startowego są wymagane do prawidłowego działania gry

Polska, angielska

Blu-ray

- Statek Zenith
- Pilot Mason Rana
- Trzy rodzaje broni: Shredder, Flamethrower i Frost Barrage
- Jedna podstawka na kontroler Xbox One
- Plakat pierwszej serii kolekcji zabawek modułowych

- Pakiet Startowy Starlink Battle for Atlas XBOX ONE
- Instrukcja Obsługi
- Oryginalne Opakowanie